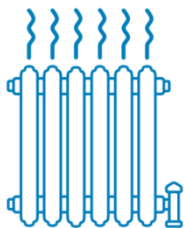

Sinergitza 'm



L'energia per a tothom

Sinergitza'm

Un joc de 2 a 6 jugadors / 30 a 40 min / edat mínima 12 anys

Sinergitza'm és la unió de les expressions *sense energia* i *energitza'm* i és un joc que ens permetrà entendre el problema de la pobresa energètica al nostre país. La pobresa energètica és defineix com la dificultat per afrontar les despeses necessàries per cobrir uns serveis energètics bàsics a la llar. La pobresa energètica queda determinada per tres factors: la ineficiència de la llar, els preus de l'energia i els ingressos de les famílies.

Sinergitza'm és un joc de moviments ràpids on hauràs de ser el primer en aconseguir disposar dels serveis energètics bàsics mentre evites que els altres jugadors ho aconseguixin.

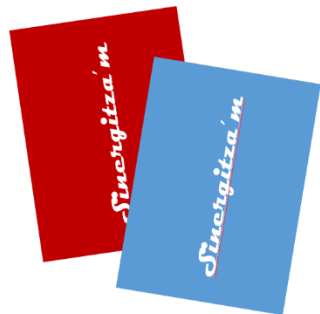
Contingut

40 wattions: els wattions són les monedes del joc (*el nom fa referència a la idea de moneda utilitzant un concepte conegut d'energia com és el watt*).



130 cartes:

- ◆ Cartes de joc (revers blau):
 - 25 Cartes de serveis bàsics
 - 24 Cartes d'acció
- ◆ Cartes de factors (revers vermell):
 - 24 Cartes d'eficiència
 - 15 Cartes d'ineficiència
 - 12 Cartes de preu d'energia
 - 16 Cartes d'ingressos



Objectiu del joc

L'objectiu de Sinergitza'm és ser el primer jugador en aconseguir tindre les cinc cartes de serveis energètics sobre la taula. En el moment en que un jugador hagi aconseguit **baixar tres dels cinc serveis diferents**, el joc s'acaba i el jugador és proclamat guanyador.

Preparació del joc

1. Es formen dos munts, un amb les cartes de joc (revers blau) i l'altre amb les cartes de factors (revers vermell). Les cartes dels dos munts es barregen per separat.
2. S'escull quin serà el jugador que començarà el joc. La metodologia per escollir pot ser qualsevol: el més alt, el més jove, pedra-paper-tisora, sigueu originals! El joc es desenvoluparà seguint el sentit de les agulles del rellotge.
3. Per ordre cada jugador agafa 4 cartes en total dels munts que vulgui.
4. Es reparteixen 8 wattions a cada jugador.

La partida

Les accions de cada torn són:

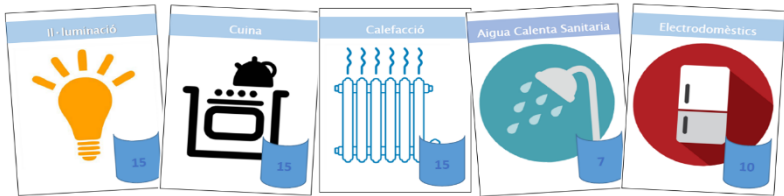
1. Robar 2 cartes del munt que es vulgui.
2. Jugar fins a un màxim de 3 cartes. No estàs obligat a jugar si no vols.
3. Descartar l'excés de cartes. Al final del torn no es pot tindre a la mà més de 8 cartes. Durant el teu torn també et pots descartar d'aquelles cartes que no t'agradin.
4. Descartar l'excés de wattions. Al final del torn no es pot tindre més de 8 wattions al compte.



Les cartes

♦ Cartes de joc (revers blau):

Hi ha 5 serveis energètics diferents: il·luminació, calefacció, cuina, aigua calenta sanitària i electrodomèstics. Són les cartes necessàries per guanyar el joc i per jugar-les cal pagar el número de wattions que indica la carta. El mateix número identifica la força del servei; com més alta sigui la força del servei, més difícil serà que els altres jugadors l'eliminïn.



▪ Cartes d'acció

Les cartes d'acció desencadenen esdeveniments especials al moment de ser jugats. Algunes cartes indiquen que s'han de jugar al moment de ser robades.



♦ Cartes de factors (revers vermell):

▪ Cartes d'eficiència (verd) i ineficiència energètica (vermell) 🏠

Les cartes d'eficiència serveixen per pujar la força dels serveis energètics. Per jugar-los cal pagar el valor que s'indica dins l'escut. Les cartes d'ineficiència serveixen per baixar la força dels serveis energètics dels altres jugadors.



▪ Cartes de preu de l'energia

Les cartes de preu de l'energia s'utilitzen per eliminar els serveis energètics en joc dels altres jugadors. Per eliminar un servei el número que s'indica a la carta ha de ser superior al valor de la força del servei més el valor de les cartes d'eficiència i ineficiència. El jugador que elimina el servei pot decidir guardar-lo a la seva mà.



▪ Cartes d'ingressos

Les cartes d'ingrés s'utilitzen guanyar wattions o fer perdre wattions als altres jugadors.



Que passa quan ...

- Jugo una carta de servei energètic?

Per jugar una carta de servei energètic cal pagar el valor indicat a la carta. La carta es col·locarà sobre la taula, davant del jugador que l'ha jugat.

- Jugo una carta d'eficiència?

Per jugar una carta d'eficiència caldrà pagar en alguns casos la quantitat que s'indica dins l'escut de la cantonada inferior. Cal triar a quin servei en joc es pujarà la eficiència; la carta es col·loca sobre el servei escollit i es suma la puntuació de la carta a la força de la carta de servei. Les cartes d'eficiència es poden acumular sobre un mateix servei.

Ex: sobre un servei de força 10 jugo una carta d'eficiència de 2 punts. La nova força del servei és de 12 punts.



- **Jugo una carta d'ineficiència?**

Similar a la carta d'eficiència. En alguns casos caldrà pagar la quantitat indicada dins l'escut de la cantonada inferior. Caldrà triar sobre quin servei en joc i quin jugador es baixarà l'eficiència. La carta es col·loca sobre el servei escollit i es resta la puntuació de la carta a la força de la carta de servei. Les cartes d'ineficiència es poden acumular sobre un mateix servei.

Ex: sobre un servei de força 10 jugo una carta d'ineficiència de 2 punts. La nova força del servei és de 8 punts.

- **Jugo una carta de preu d'energia?**

La carta de preu d'energia s'utilitza per eliminar i robar els serveis energètics dels altres jugadors. Quan es juga una carta de preu d'energia es compara la força total del servei (incloent les cartes d'eficiència i ineficiència). Si la força total és inferior al preu de l'energia, el jugador escollit no pot pagar els preus del servei energètic i el perd. Qui ha jugat la carta pot decidir si quedar-se a la mà la carta de servei o descartar-la (únicament la carta de servei, no les cartes d'eficiència).

Si la força és superior al preu de l'energia, la carta es manté sobre la taula i el jugador que ha jugat el preu de l'energia perd el que li queda de torn.

- **Robo una carta on hi ha escrit "Juga la carta al moment"?**

La carta es juga al moment de robar tant si afavoreix al jugador com si no. Compta com una carta jugada, de manera que tindrà una jugada menys.

- **He de pagar per jugar qualsevol carta però no tinc wattions?**

Si no tens wattions per pagar les cartes no les podràs jugar. Això vol dir que si cal pagar per totes les cartes no podràs fer cap jugada.

- **Jugo la carta "Autoconsum"?**

Amb la carta d'autoconsum cada torn guanyaràs un wattió i no t'afectaran les cartes d'ingressos negatius. Si ja tens una carta d' "Autoconsum" no podràs jugar-n'hi una altra.

- **Jugo la carta “Consum compartit”?**

Al moment de jugar “Consum compartit” guanyes 3 wattions, després has de repartir 4 wattions més entre la resta de jugadors de la manera que tu vulguis. En el cas de jugar únicament 2 persones, només has de donar 1 wattió a l’altre jugador.

Final de la partida

Després de que un jugador hagi estat declarat el guanyador s’inicia un procés de reflexió i buidatge en grup, dinamitzada pel monitor o educador, sobre la problemàtica de la pobresa energètica aprofitant els coneixements que hem adquirit amb el joc.



Sinergitza 'm

Autor: Roger Vilà Miró

Disseny gràfic: Per determinar

Aquest joc ha estat realitzat en motiu del Treball de Final del Màster en Ciència i Tecnologia de la Sostenibilitat

Amb afecte i agraïment per:

Nuria Tortosa, Mireia Castelló, Pablo Monzón, Alejandro Monzón, Gerard Morell, Guillem Morell, Oriol Foix, Pablo Fraile, Marc Miró, Arnau Giné "Butsi", Paula Vaccaro, Kane Plua, Andrea Sauquillo, Lucia, Nil d'Antonio, Kelvin, Jordi Borràs, Víctor Garcia, Aleix Molina